

Gli ambienti di apprendimento

Che cosa sono? A che cosa servono?

Sintesi fulminea e fulminante

Alberto Pian
alberto.pian@fastwebnet.it
www.didanext.com

Studio

Ricreazione

Relazioni in presenza

Relazioni in "assenza"

Strumenti



Persone

Web

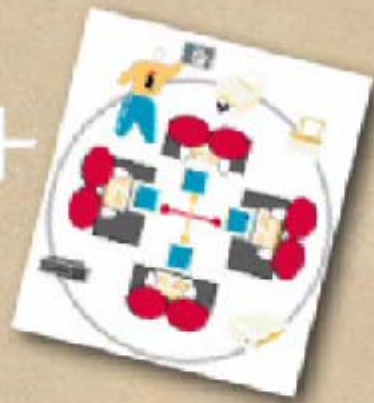


PERIMETRO DELL'AMBIENTE

La scuola



+



+

+



+



=

Ambiente

Project manager

“Pianifica, organizza e controlla con l’OBIETTIVO di GESTIRE: TEMPI, COSTI, QUALITA’, tenendo sempre ben fermo davanti a sè, come punto unico di riferimento, come isola da raggiungere **a tutti i costi**, l’obiettivo finale per il quale il progetto stesso è stato intrapreso.”



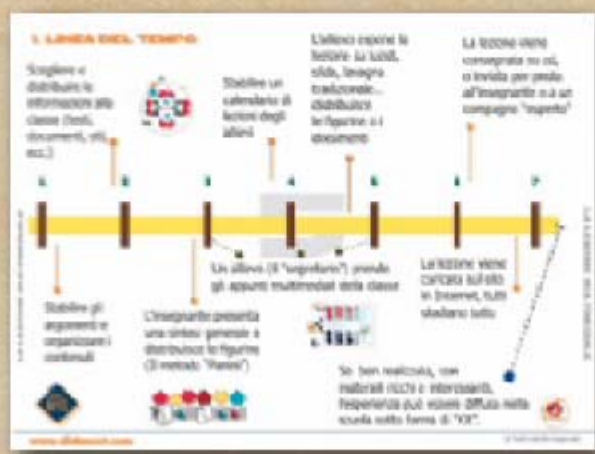
“Spende oltre il novanta per cento del proprio tempo a parlare con le altre risorse al fine di spandere in ciascuno quella cultura progettuale che sarà garanzia di successo finale.”

Proposte

BDP



ANALIZZARE E
RIPROGETTARE



VALORIZZARE UN METODO



IL PUZZLE
DELLA FISICA...

Impostare un ambiente di apprendimento. Affrontiamo i diversi "step" che sono elencati al punto 3. "Chi è esperto di che cosa?" "Che aiuto può dare?" "Per raggiungere quali obiettivi?" "In quale parte del progetto?" "In che modo si collegano fra loro aspetti reali e virtuali?"



COMPITI: WWW.EUN.ORG